

20				
PROPÉDEUTIQUE	<table border="1"><tr><td>BA-ISH-1-10 <b>Enseignements de base en informatique pour les Sciences humaines</b></td><td>20</td><td></td></tr></table>	BA-ISH-1-10 <b>Enseignements de base en informatique pour les Sciences humaines</b>	20	
BA-ISH-1-10 <b>Enseignements de base en informatique pour les Sciences humaines</b>	20			

50													
SECONDE PARTIE	<table border="1"><tr><td>BA-ISH-2-10 <b>Programmation</b></td><td>8</td><td></td></tr><tr><td>BA-ISH-2-20 <b>Informatique textuelle</b></td><td>16</td><td></td></tr><tr><td>BA-ISH-2-30 <b>Méthodes quantitatives</b></td><td>16</td><td></td></tr><tr><td>BA-ISH-2-40 <b>Conception logicielle</b></td><td>10</td><td></td></tr></table>	BA-ISH-2-10 <b>Programmation</b>	8		BA-ISH-2-20 <b>Informatique textuelle</b>	16		BA-ISH-2-30 <b>Méthodes quantitatives</b>	16		BA-ISH-2-40 <b>Conception logicielle</b>	10	
BA-ISH-2-10 <b>Programmation</b>	8												
BA-ISH-2-20 <b>Informatique textuelle</b>	16												
BA-ISH-2-30 <b>Méthodes quantitatives</b>	16												
BA-ISH-2-40 <b>Conception logicielle</b>	10												